

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель Оргкомитета

_____ Р.М. Шакирзянов

« ____ » _____ 2026 г.

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ «ИНТЕЛЛЕКТ»

1. Регистрация

1.1. Регистрация участников начинается за 1 час до начала проведения Олимпиады:

- по дисциплине «физика» 18.04.2026 года в 14:00.
- по дисциплине «математика» 19.04.2026 года в 10:00;
- по дисциплине «программирование» 25.04.2026 года в 14:00;
- по дисциплине «информатика» 26.04.2026 года в 10:00;

1.2. Во время регистрации участник Олимпиады предъявляет Оргкомитету документ, удостоверяющий личность.

1.3. Производится отметка о прибытии в журнале регистрации, ставится подпись участника.

1.4. Участнику выдаётся комплект, состоящий из анкеты и 2-х бланков для выполнения заданий.

1.5. Участники сдают верхнюю одежду в гардероб.

1.6. За 10 минут до начала Олимпиады участников приглашают в аудитории. Все электронные устройства и гаджеты участники оставляют в специальном контейнере у входа в аудиторию. Сумки сдаются ответственному по аудитории.

2. Правила проведения Олимпиады

2.1. Находясь в аудитории, участники должны при себе иметь:

- документ, удостоверяющий личность,
- ручку с пастой синего или черного цвета,
- допускается иметь при себе линейку, карандаш, негазированную минеральную воду в пластиковой бутылке без этикеток.

2.2. Олимпиада начинается с момента объявления заданий, после чего допуск участников в аудитории прекращается. Опоздавшие к участию в Олимпиаде не допускаются.

2.3. Продолжительность Олимпиады:

- дисциплина «физика» 18.04.2026 с 15:00 до 18:00;
- дисциплина «математика» 19.04.2026 с 11:00 до 14:00;
- дисциплина «программирование» 25.04.2026 с 15:00 до 18:00;
- дисциплина «информатика» 26.04.2026 с 11:00 до 14:00.

2.4. При выполнении заданий не разрешается пользоваться литературой, содержащей теоретические или справочные материалы и литературой, содержащей решения задач, калькулятором, электронными гаджетами, наушниками. Наличие любых электронных устройств (даже в выключенном состоянии), а также шпаргалок приравнивается к их использованию. Разрешено пользоваться ручкой (с пастой чёрного или синего цветов), линейкой и карандашом.

2.5. Во время Олимпиады запрещается разговаривать и мешать окружающим. В случае нарушения этих правил участник удаляется из аудитории, его работа аннулируется, нарушение оформляется актом (Приложение №1);

2.6. Находясь в аудитории, участник должен выполнять все требования Оргкомитета, относящиеся к проведению Олимпиады. Если возникает вопрос, участник должен поднять руку и ждать, когда подойдет ответственный по аудитории;

2.7. Выход участника из аудитории во время написания работы допускается только один раз с разрешения ответственного по аудитории и в сопровождении дежурного. Выход участников из здания до окончания написания работы не допускается.

2.8. Участники олимпиады обязаны прибыть на Олимпиаду не позднее, чем за 15 минут до времени, указанного в регламенте Олимпиады. Участники, опоздавшие или не явившиеся на Олимпиаду, не допускаются к решению Олимпиадных заданий.

2.9. Олимпиадные задания в виде текстового файла выдаются каждому участнику непосредственно перед началом Олимпиады представителем Оргкомитета. Получив Олимпиадные задания, участник решает их в течение отведенного времени.

2.10. Количество Олимпиадных заданий на каждую возрастную секцию:

- дисциплина «информатика» – 5 заданий;
- дисциплина «программирование» – 5 заданий;
- дисциплина «математика» – 10 заданий;

- дисциплина «физика» – 10 заданий.

2.11. Разработку Олимпиадных заданий осуществляют следующие сотрудники ЦДО «Интеллект», СПО в ИКТЗИ КИТ:

Лоповок Е.Е., преподаватель СПО в ИКТЗИ КИТ;
 Хаярова Я.А., руководитель кружка ЦДО «Интеллект»;
 Петряков С.Ю., преподаватель СПО в ИКТЗИ КИТ;
 Иринархова О.А., преподаватель СПО в ИКТЗИ КИТ;
 Фахрутдинова И.Т., преподаватель СПО в ИКТЗИ КИТ;
 Чипига С.Д., преподаватель СПО в ИКТЗИ КИТ;
 Гильмеев А.Р., руководитель кружка ЦДО «Интеллект»;
 Григорьева В.В., преподаватель СПО в ИКТЗИ КИТ;
 Сунгатуллина Л.М., преподаватель СПО в ИКТЗИ КИТ;

3. Требования к оформлению решений олимпиадных заданий

3.1. По дисциплинам «математика», «информатика» и «физика»:

3.1.1. Работа выполняется только на бланках, выданных участнику. В случае необходимости участник может получить дополнительные бланки. Для этого участник должен поднять руку и ждать, когда подойдет ответственный по аудитории.

3.1.2. На каждом бланке необходимо заполнить таблицу:

- Графа «Черновик/беловик» – необходимо подчеркнуть нужный вариант,
- Графа «Лист №_» - проставить порядковый номер листа,
- Графа «Шифр» - заполняется ответственным за аудиторию, в присутствии участника в момент сдачи работы.

3.1.3. Бланки черновиков и беловиков не должны содержать фамилии, имена участников и любые другие не относящиеся к решению задач знаки.

Работа сдается вместе с анкетой участника.

3.2. По дисциплине «программирование»:

3.2.1. Участникам предоставляется персональный компьютер с предустановленным программным обеспечением:

- операционная система Windows 10/11;
- среды разработки: Visual Studio Community, Visual Studio Code, Code::Blocks, PyCharm Community Edition, Python IDLE, Notepad++.

3.2.2. Разрешённые языки программирования: Python, C++, C#.

3.2.3. Доступ к интернету запрещён. Разрешено использование встроенной документации сред разработки (справка F1 в Visual Studio, встроенная документация в PyCharm/VS Code/Code::Blocks).

3.2.4. Требования к оформлению решений:

- сразу после получения заданий участник создаёт на рабочем столе одну папку с названием «Олимпиада 2026»;
- внутри этой папки создаются подпапки для каждой задачи: Задача_1, Задача_2, Задача_3 и т.д.;
- в каждую подпапку помещаются все файлы исходного кода;
- для задач на C++/C# дополнительно сохраняется скомпилированный исполняемый файл .exe;
- запрещено указывать в коде, названиях файлов, комментариях или названии папки ФИО, школу, город или иные идентифицирующие данные участника.

3.2.5. Для предотвращения списывания:

- мониторы компьютеров ориентированы в одну сторону;
- запрещено открывать окна проводника вне папки с шифром участника;
- организаторы периодически обходят аудиторию для контроля соблюдения правил.

3.2.6. Сдача работ:

- Если участник Олимпиады завершил работу, он сообщает об этом ответственному по аудитории;
- папка, содержащая все решенные задачи, переименовывается представителем Оргкомитета при участнике в соответствии с шифром, присвоенным участнику;
- ответственный копирует (не перемещает!) папку с шифром на USB-флеш-накопитель, выданный организатором;
- после копирования ответственный показывает участнику содержимое USB-флеш-накопителя для подтверждения успешной сдачи;
- участник ставит подпись в журнале сдачи напротив своего шифра и сдает свою анкету;

- запрещено удалять папку с компьютера участника до окончания Олимпиады (на случай технических проблем с USB-флеш-накопителем).

3.2.7. При техническом сбое (зависание ПК, повреждение USB-флеш-накопителя):

- участник незамедлительно поднимает руку и сообщает ответственному по аудитории;
- ответственный фиксирует время сбоя в журнале технических инцидентов;
- при повреждении USB-флеш-накопителя работа копируется на резервный USB-флеш-накопитель;
- при зависании ПК после восстановления работы копируются в обычном порядке;
- к времени выполнения задания добавляется время простоя, зафиксированное в журнале.

3.3. Участники, покинувшие Олимпиаду, раньше времени её завершения, не имеют право забирать с собой Олимпиадные задания.

**Акт удаления участника
с олимпиады «Интеллект»**
по _____
(указать дисциплину)

Мы, нижеподписавшиеся:

Ответственный по аудитории № _____

_____,
(фамилия, инициалы)

Член оргкомитета

_____,
(фамилия, инициалы)

составили настоящий акт о том, что в ходе проведения олимпиады «Интеллект»
по _____ *(предмет)* в _____ аудитории была нарушена
процедура проведения

(_____
(указать нарушение)
_____)

участником олимпиады _____
(фамилия, имя, отчество)

за что участник был удален в _____.
(время, в которое удалили участника)

Ответственный по аудитории _____
Ф.И.О. Подпись

Член Оргкомитета _____
Ф.И.О. Подпись